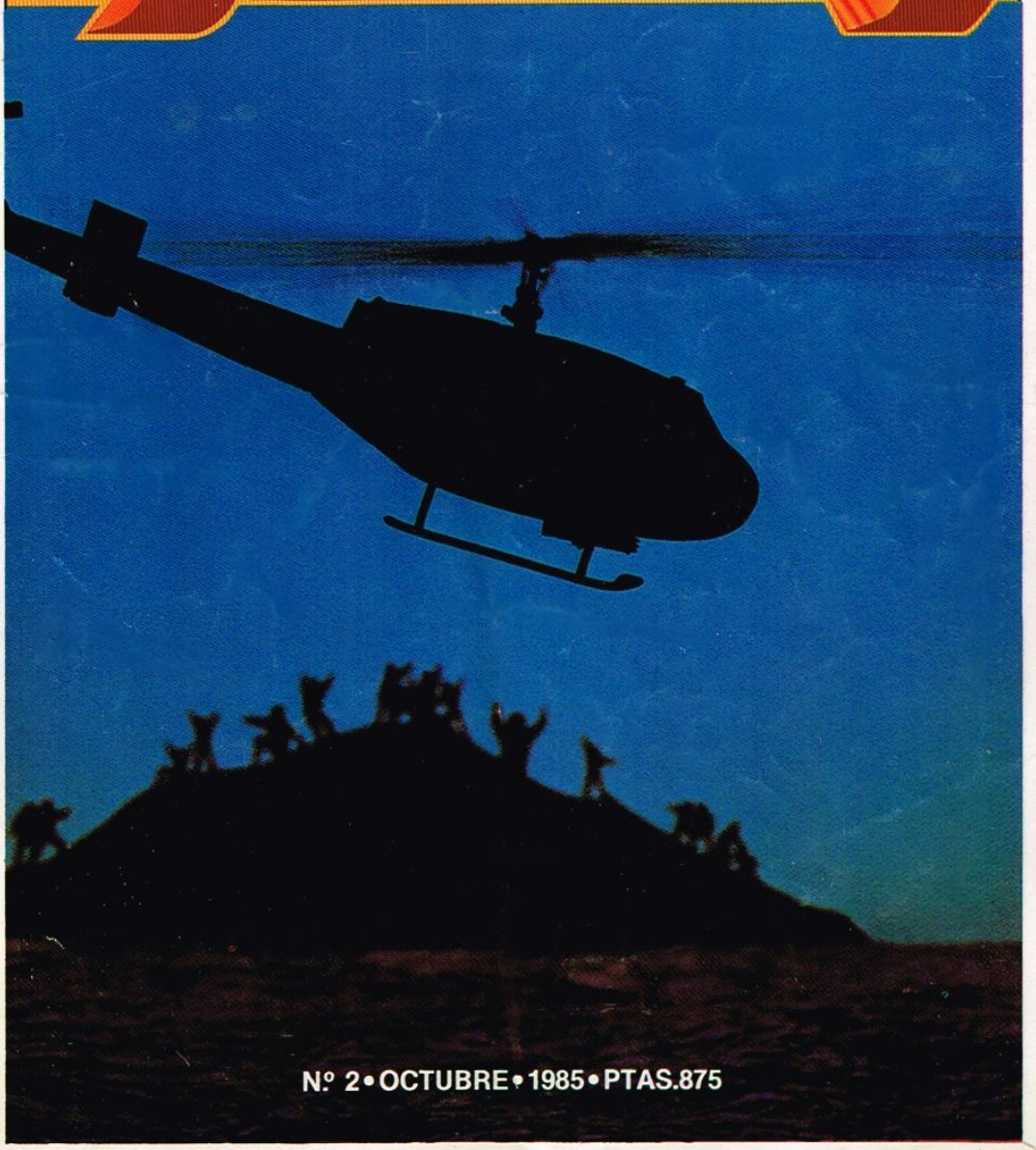
STARS SPECTRUM



Nº 2 • OCTUBRE • 1985 • PTAS.875

DIRECTOR GENERAL
Gloria G. Juncosa

DIRECTOR EDITORIAL
José F. de Usero

DIRECTORA DE PUBLICIDAD
Lydia M. Adell

DIRECCION TECNICA
Pedro Coll

DIRECTORA DE REDACCION
Sylvia N. Hernández

MARKETING
Antonio Sirvent

DISEÑO
J. Palau
Francesca Martín

FOTOGRAFIA
Pep Freixas

PRODUCCION
Angela Olano

SERVICIO AL CLIENTE
Isabel P. García

EDITA
MICROJET, S. A.

ADMINISTRACION Y SUSCRIPCIONES
Escuelas, 16 bajos - Tels. (93) 691 16 09 - 691 12 52
Cerdanyola del Vallés (BARCELONA)

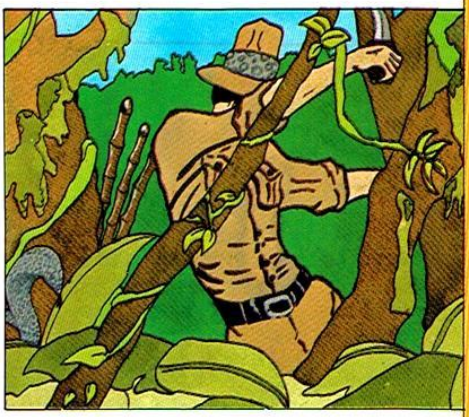
DISTRIBUYE
Coedis, S. A. - Valencia, 245 - BARCELONA

Dep. Legal
B - 29955 / 85
IMPRESION
Gráficas Miba
FOTOCROMOS
Cromoherma

TELEFONO DE SUSCRIPCIONES
(93) 691 12 52

SAFARI - 48K

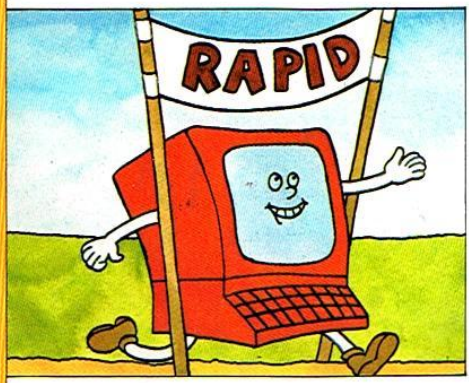
Guía al explorador a través de la jungla tenebrosa y ayúdale a conseguir los cuatro pedazos del medallón mágico que se han perdido. Los encontrarás en los claros del bosque, una vez reunidos tendrás que llevarlos a la cueva del brujo, que está en el centro de la selva.
No te creas que la misión es tan sencilla ya que en tu camino te encontrarás con infinidad de alimañas que quieren destruirte y tu única arma es un machete con el que tendrás que abrirte paso, a tu favor tienes que en el uso de este arma eres un experto y pocas fieras se te resistirán.
Este juego consta de 256 pantallas (16 x 16), rodeadas por una cordillera.



CONTROL

Teclado:	**Cursores:**
Q - Izquierda -	5
W - Derecha -	8
R - Subir -	7
E - Bajar -	6
T - Machete -	O

RAPID



Como todos sabemos, la ejecución de los programas en Basic es lenta.
Con esta utilidad que os presentamos podreis ver incrementada de manera considerable la velocidad en estos programas.
Por ello se os facilita una rutina que prepara al ordenador para su posterior carga en Código Máquina.
Encontrareis las instrucciones más detalladas en el interior del programa, no dejeis de aplicarla en vuestros programas en Basic.

DINO 48K

En este programa os presentamos a «Hulk» el troglodita, cuya máxima aspiración en la vida es conseguir el mayor número de esposas que le sea posible.
Para conquistarlas bastará con darles una «caricia» en la cabeza. Y... ahí empezarán los problemas, ya que a medida que transcurre el tiempo, las esposas, que Hulk haya conseguido introducir en la cueva, empezarán a tener hijos y tendrás que conseguir la suficiente comida para mantenerlos a todos.
Esta comida la conseguirás cazando, has de cazar a los animales que hay en tu territorio y llevarlos a la cueva. Pero no todos los «animalitos» son fáciles de cazar, ten cuidado con el Dinosaurio ya que éste te puede devorar.
Un vez cargado el programa y escogida tu arma predilecta pulsa «Y».

CONTROL
Izquierda - X,V,N,CAPS SHIFT,SYMBOL SHIFT
Derecha - Z,C,B,M,SPACE
Arriba - de «Q» a «P»
Garrotazo - de «1» a «10»

para cargar programas...

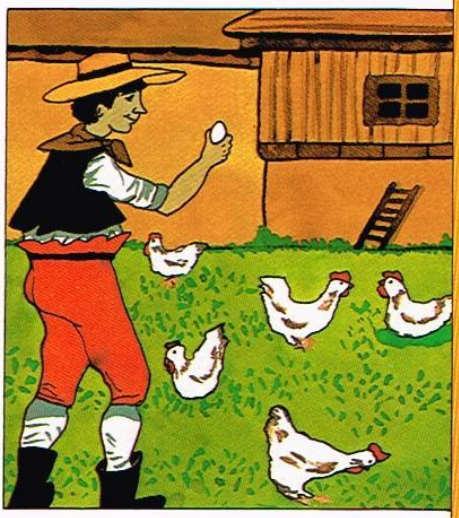
Conectar el Spectrum a la red eléctrica. Poner la cassette en la grabadora. Cuidar que la cinta esté rebobinada.
En la pantalla, aparecerá una inscripción:
© 1982 SINCLAIR RESEARCH LTD.
Pulsar LOAD. A continuación, pulsar SYMBOL SHIFT y, sin dejar de oprimirlo, pulsar dos veces ". Después, pulsar ENTER.

WILHEIM - 48K

Se han perdido en el tiempo todas las piezas de un collar con un valor fabuloso.
A WILHEIM se le ha encomendado la misión de recuperarlas una a una para su recomposición, y para llevar a cabo esta tarea se le ha concedido la facultad de viajar por el tiempo y tiene a su disposición un par de «alas mágicas» que le permitirán volar para salvar los obstáculos con que se encontrará.
Al principio del juego nuestro personaje se halla situado en un escenario prehistórico y deberá reunir todas las piezas que encuentre para pasar a la siguiente época.

CONTROL
Izquierda - Z,N,5
Derecha - X,SYMBOL SHIFT,8
Vuelo - O,1

EL CORRAL - 48K



Nuestro amigo Pancho es el dueño de un corral situado en las afueras de la ciudad.
Pero, pobre Pancho, sus gallinas son una calamidad, ponen los huevos cada una en un lugar diferente y a Pancho le toca todas la mañanas recoger todo el gallinero para hacer la recolecta y además los gansos lo persiguen para hacerle caer y sacarlo fuera del gallinero.
En tus recorridos también encontrarás granos de trigo, que si los coges, además, limpiarás el gallinero y aumentarás tu puntuación.
Cuando hayas completado la primera estancia pasarás a la siguiente donde el nivel de dificultad aumentará.
Un consejo, si utilizas el ascensor, ten cuidado de no quedarte atrapado arriba.

CONTROL
Teclado redefinible.
H - Para iniciar el juego
A - Fin de juego.

Inmediatamente, poner en marcha la grabadora oprimiendo el PLAY. El programa se empezará a cargar automáticamente y, en la pantalla, aparecerá un cuadro de color cambiante y unas líneas horizontales en movimiento: indican que se está cargando el programa.

BENITA - 48K

Te has quedado encerrado en unos grandes almacenes, más concretamente en la sección de juguetes, y para pasar el rato hasta que el vigilante te encuentre te has decidido a probar un nuevo invento, «LA RANA BENITA».
Esta es una divertida rana que has de dominar por control remoto y la mayor dificultad reside en controlar los saltos y posteriores aterrizajes, procura que en sus vuelos recoja todos los jugutes que le sean posibles teniendo en cuenta que hay unos objetos muy determinados que no pueden llevar consigo sino que muy al contraro, le harán perder una vida.
El juego consta de ocho pantallas a superar, antes de cada una de ellas se te indica cuáles son los objetos que no debes coger.

CONTROL

Arriba	- A y 7	Derecha	- M y 8
Abajo	- Z y 6	Izquierda	- N y 5
		Disparo	- SPACE y O

HARRIER - 48K

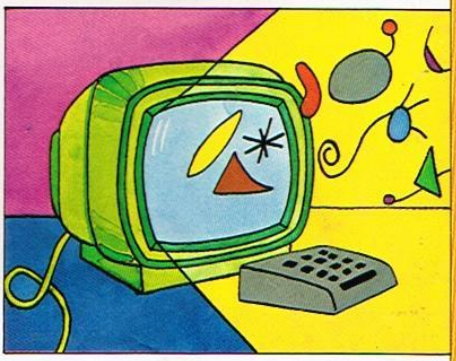
Después de ataque nuclear has de rescatar a los supervivientes del país que no tienen un medio de locomoción para huir de los siguientes bombardeos previstos por el enemigo, a los mandos de un moderno helicóptero has de llevar a cabo tu misión.
Pero, cuidado, todo el mundo intenta escapar de la catástrofe, y ello entorpecerá enormemente tu cometido, ya que te encontrarás con globos estáticos y aviones de combate con los que colisionarás si no te andas con mucho cuidado.
Puedes cargar fuel en los depósitos que se han habilitado para ello.
Te aseguramos un rato muy agradable con esta trepidante misión.

CONTROL

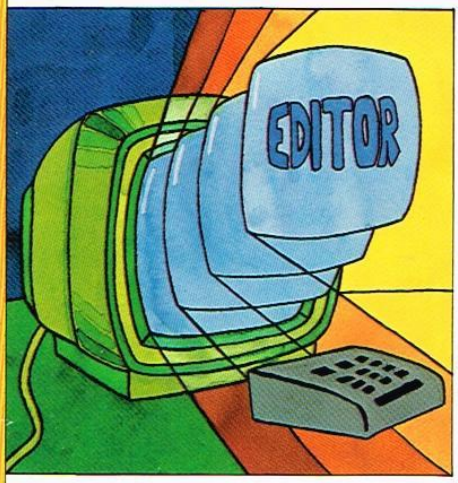
Izquierda - O
Derecha - P
Subir - A
Bajar - Z

VIDEO

Estamos seguros de que muchos de vosotros os habeis encontrado en alguna ocasión con algún programa en los que os hubiera interesado cambiar el color del INK, o del PAPER o quizá del BORDER sin perde el texto que teníais en la pantalla.
Pues bien, con esta rutina en Código Máquina que os ofrecemos este tipo de problemas se han terminado.
Esta rutina consta de cuatro subrutinas que encontrareis detalladas en el interior del programa.
En este programa se os facilitan diez direcciones de memoria que es muy importante que recordeis para su posterior uso y la relación «Subrutinas-direccioneis».
Esperamos que esta utilidad STARS os saque de alguna que otra situación desagradable.



EDITOR

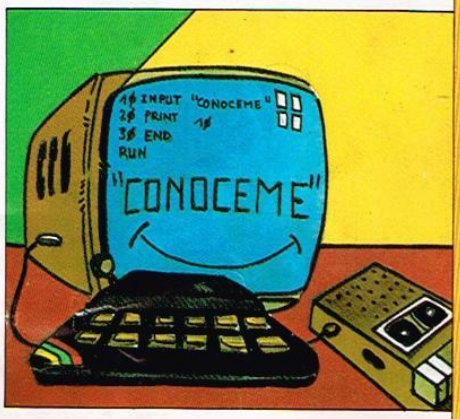


El programa que ahora os presentamos, os permitirá cargar en la memoria de vuestro Spectrum hasta un máximo de cuatro pantallas al mismo tiempo, para que posteriormente podais conseguir resultados realmente curiosos y sorprender a vuestros amigos.
En el interior del programa se os facilitan instrucciones más completas, donde encontrareis de forma detallada todos los datos que os son necesarios para poder trabajar con él.

TELEFONO DE APOYO
(93) 691 16 09

CURSILLO DE INICIACION AL BASIC - 48K (2.ª Parte)

Continuamos con el cursillo de Basic comenzado en nuestro primer número.
Este mes os ampliaremos algunos conocimientos sobre los comandos tratados en la primera lección como por ejemplo el «PRINT», como irá siendo habitual, cada mes os daremos información sobre nuevos comandos y también os facilitaremos la solución del problema que se os planteó en el número anterior. En caso de que tuviérais alguna duda sobre le curso, algo que no entendais, no dudeis en escribirnos una carta planteando vuestras dudas y con mucho gusto os responderemos.



LOAD'N'RUN

RECOPILACION DE PROGRAMAS EN CASSETTE PARA TU ORDENADOR

LOS MEJORES PROGRAMAS DE EUROPA PARA SPECTRUM Y COMMODORE

Nº1

EN DIFUSION
EN CALIDAD DE CONTENIDO
EN PRESENTACION
EN PRECIO